

Po stopách skřítka Zvídálka

Milý dobrodruhu,

Znáš skřítku Zvídálku?
Je to veliký cestovatel, který se nedávno vydal objevit krásná místa našeho městečka. Rádi bychom je navštívili taky, ale ejhle! Střítek nám nechce nic prozradit...
Naštěstí po sobě zanechal vzkazy s hádankami, pomůžeš nám je rozluštit?

Tvým úkolem je projít všechna tajemná místa a odhalit, kde Zvídálek byl a co viděl. Až vše splníš, přines sešitek do Knihovny Třinec nebo na akci Prázdnin nejpozději do 26. 8., kde tě bude čekat kouzelné překvapení.

A kdo ví – možná se ti ukáže sám skřítek Zvídálek!

1.

Vedle nemocnice, kousek jen,
skrývá se park, co láká jít ven.

Tak půjdou tam spát a nechám si zdát,
že sochy i stromy si umí povídат.

Pozoruj všechno, poslouchej šum,
v zahradě skrývá se víc než jen dům.

(návod = KRAP, ECINCOMEN ANSOS)

Zkus spočítat všechny sochy,
kolik si myslíš, že jich v parku je?
Která socha seti líbí nejvíce?

2.



Kdo to skáče po větví zas,
jaké má peří, jak zní jeho hlas?

Čí stopa v jehličí a kde to já jsem?

(návod =
ANLETAVOROZOP ÍNSEL A AKZETS ÁNCUAN)

Co nového jsem se dozvěděl/a:

3.



Po nohách velkých já skáču rád,
do kapsy schovám si malý svět snad.

Bydlím i s lamami, nemusíš se bát,
do Oldřichovic přijď si se mnou hrát.

(návod = ANAKOLK U)

Které zvíře tě zaujalo nejvíce?
Nakresli.

4.

Projdi stezku nelehkou,
od vizíru až po pramen,
vydej se na cestu keltskou,
do Tyry, do vody a na kámen.

(návod = ARYT NEMARP – RÍZIV ŽKSTLEK)

Je na kameni něco zajímavého?

Proč si myslíš, že to tam je?



Po cestě od vizíru k prameni
(nebo od pramene k vizíru,
natom nezáleží)
si všímej itěch nejmenších zvířátek.
Zapiš si je:

5.

Shořel nám kostel, jen popel zbyl,
nový tu stojí, čas rány zhojil.

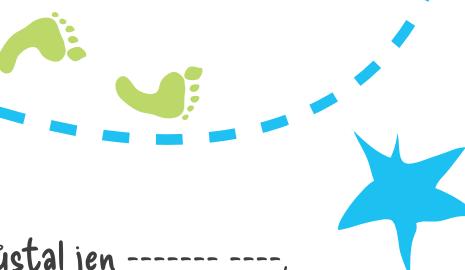
(nápověda = LETSOK ÝKSTUG)



Kostel ----- byl v Gutech
postaven v roce ----.

2. srpna 2017 však --- mladíci
o půlnoci -----

-----, který památku zničil.



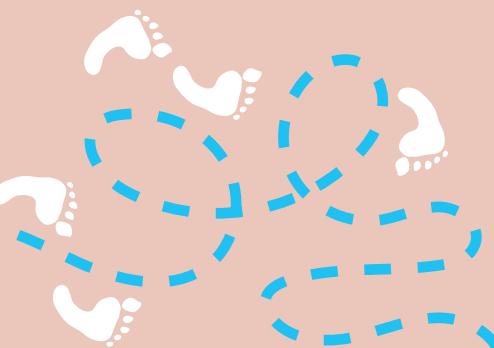
Zůstal jen -----,
který zázrakem neshořel,

ačkoli byl pouze ---- od kostela.
Nyní je umístěn ---
nového kostelika.

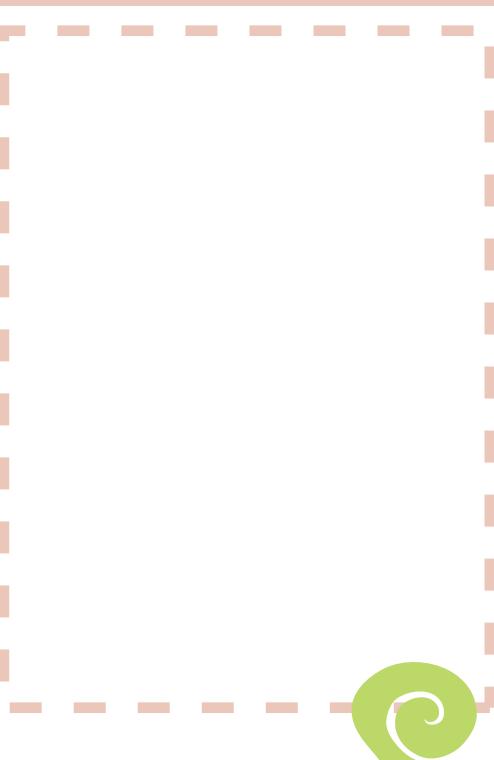
6.

Kdo mečí? ---
Tušíš, kam se máš podívat teď?

(nápověda = CENIZOK ÝKLEV)



Zvládnutý výšlap? Skvělá práce!
Rozhlédni se, co vidíš v dálce?



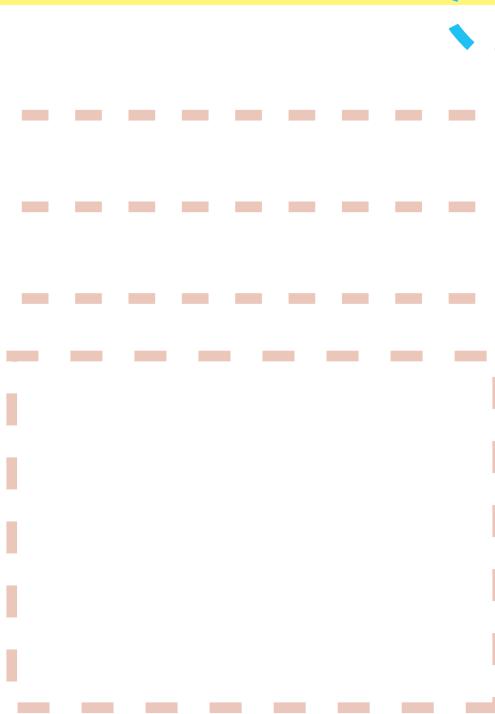
7.

A M Z A X L C Y H J T A

U V K O P R F O I V Z Y

(nápověda = ÝVOROVAJ ÝLAM)

Cestou půjdeš kolem kříže.
Kdy byl postaven
a co najdeš hned u něho?
Najdi list stromu a obkresli ho.
Zjisti, jak se strom jmenuje.



8.

V Konské je místo,
kde příroda spí,

chráněné květinky,
zvířátka sní.

Roste tu tráva,
kapradí, mech,

každý krok voní
po lesních snech.

(nápověda =
ECAVREZER ÍNDORÍŘP, YLOD ÉKLEV)

Přečti si tabuli státní značky.
Co za rostlinky tady můžeš najít?

Zkus nějaké pohledat, ale pozor!
Netrhej, jen se kochej.
Která z nich by se asi líbila
Zvídálkovi?

A máš hotovo, výborně!
Zvídálek by z tebe měl radost!